

Информатика пәнінен қоғамдақ денсаулық сақтау, медико-профилактикалық ісі және мейірбике ісі факультеттеріне арналған бірінші аралық бақылау сұрақтары:

1. Қолданушыға түсінікті тілде берілген ақпарат не деп аталады:
2. Жеке пікірлер мен талдауларға тәуелсіз ақпарат не деп аталады:
3. Адам тактильді ақпаратты ненің көмегімен алады:
4. Берілгендердің қайсысы үзілісті сигналдарға жатады:
5. Температураны өлшеу қандай үрдіс:
6. Формальды тілге жатқызуға болады:
7. 10001_2 екілік санының ондық санға сәйкестігі
8. Заттар жағдайының ақиқаттығын білдіретін ақпарат қандай ақпарат деп аталады:
9. Ең маңызды ақпарат қалай аталады?
10. Сигнал аналогты деп аталады:
11. Ағылшын тілінен орыс тіліне мәтіндерді аудару қалай аталады:
12. Сигнал аналогты деп аталады, егер
13. Қандай сан артық?
14. Ең үлкен санды көрсет:
15. Ұсынылған хабарламалардың ішінен декларативтік ақпаратты таңда:
16. Рим цифрларымен жазылған екі санның қосындысының нәтижесін есепте: $MCM + LXIV$
17. 856 ондық санын сегіздік санау жүйесіне ауыстыр:
18. Адам тілі келесі ақпаратқа жатады?
19. Сигнал үзілісті деп аталады, егер
20. Өлшем бірліктерінің тізбегі қандай өсу ретімен көрсетілген?
21. Кітаптарда, магниттік тасымалдаушыларда және грампластинкада сақталған ақпараттар қалай аталады?
22. $1011101,01$ екілік санын ондық санау жүйесіне ауыстыр:
23. Берілген қасиеттердің қайсысы ақпарат қасиетіне жатпайды?
24. Кітаптар, ақпараттың магниттік тасымалдаушылары, грампластинкалар, қандай ақпарат тасымалдаушылары болып табылады?
25. 1 Мбайт неге тең?
26. Әрекеттің ақиқаттығын білдіретін ақпарат қалай аталады:
27. 4 Мбайтта қанша бит?
28. Ақпараттарды алмастыру - бұл:
29. Оқушы мазмұндама жазды. Оқушы қандай ақпараттық процестерді орындады?
30. 1,5 М байт неге тең?
31. Мысалдардың қайсысы ақпараттарды жіберу процесі болып табылмайды?
32. ИНФОРМАТИКА сөзінде қанша бит бар?
33. Ақпараттық процестің мысалы ретінде алуға болады:
34. Ақпаратты сақтау процесі - бұл:
35. Ақпаратты түрлендіру тәсілі бойынша «артық» объектіні көрсет:
36. 24_8 саны келесі санға сәйкестігі
37. 5 саны екілік санау жүйесінде қалай жазылады?
38. Қанша ақпарат саны екілік санының бір разрядына жатады?
39. Компьютерде ақпараттарды өңдеудің негізгі кезеңдері қандай?
40. 2,5 Кбайт неге тең?
41. 1 килобайтта қанша байт?
42. Электронды есептеуіш машинаның (ЭЕМ) қай кезеңі электронды шамда жұмыс істеді:
43. Алгоритм қасиеті болып табылады: 1) дискреттілігі және көпшілдігі; 2) мазмұндылығы; 3) нақтылығы және нәтижелілігі. 4) оперативтігі және циклдылығы;
44. Алгоритм келесі тәсілдер арқылы беріле алады: 1) формулалы-сөзді; 2) сөз және график; 3) сөзді-графикті; 4) алгоритм тілінде;
45. Сызықтық алгоритм сипаттамасы:
46. Тармақталған алгоритмдердің сипаттамасы:
47. Циклдың алгоритм сипаттамасы:

48. Арифметикалық өрнектер құрамы: 1) айнымалылар және функциялар; 2) сандар және константалар; 3) MS-DOS және машиналық бұйрықтар; 4) дөнгелек жақшалар;
49. Программа – ол:
50. Бір өлшемді массив қандай түрде болады?
51. Екі өлшемді массив қандай түрде болады?
52. Берілген массивте $A(I,J)$
53. Егер $A(5,10)$ болса, онда массив... тұратын болғаны.
54. Информатика дегеніміз:
55. Курсордан кейін тұрған символды өшіретін перне:
56. Курсорды тез арада құжаттың соңына апару үшін бір мезгілде қандай пернені басамыз?
57. Информатика дегеніміз (толық анықтамасын келтіріңіз):
58. Қазіргі компьютерлер қандай ғалымның принципі бойынша құрастырылған?
59. Антивирустық программалар:
60. Жүйелік блок құрамына кірмейтін құрылғы:
61. Төменгі берілген программалық өнімдердің қайсысы операциялық қабық болып табылады?
62. Компьютерде информацияның бейнелеу формасы қандай?
63. Информацияның берілу тәсілі мен қабылдануына байланысты мынадай түрлері болады:
64. Мәліметтерді қайта жаңғырту және өңдеу техникалық әдістерін мынадай топтарға бөледі:
65. Информацияның қасиеттері:
66. Информатикада информация көлемі неге байланысты анықталады?:
67. Информация өлшем бірлігінің ең кішісі:
68. Бір байтта неше бит бар?
69. “БАЙТ” сөзі неше биттен тұрады?
70. Информацияны алу, сақтау, өңдеу, тарату және қолдану заңдылықтарын зерттейтін ғылыми – практикалық пәндер комплексі дегеніміз -
71. Есептеуіш техникасында кодтаудың қандай түрі қолданылады?:
72. Бір алфавит символдарын екінші алфавит символдарына түрлендіру кезінде алфавит әріптерінің бірімәнді сәйкестігін сипаттайтын ереже не деп аталады?
73. Сандағы цифрдың мәні оның тұрған орнынан тәуелді болатын санау жүйесі қалай аталады?
74. Төмендегілердің қайсысы позициялық емес санау жүйесіне жатады?
75. Бір атпен белгіленген тәртіпке келтірілген шама – ол:
76. Тиесілі сөзді орнына қойыңыз. Қойылған есепті шығару барысында компьютер бағынатын ...бағдарлама болып табылады.
77. Программалық жабдықталуды жасаумен байланысты информатиканың бөлімін көрсетіңіз:
78. Блок-схемада овалмен беріледі: 1) берілгендер; 2) атауы; 3) шарты; 4) басы және соңы.
79. Блок-схемада тіктөрбұрышпен беріледі: 1) берілгендер; 2) нәтиже; 3) шарты; 4) меншіктеу.
80. Блок-схемада ромбпен беріледі: 1) берілгендер; 2) нәтиже; 3) меншіктеу; 4) шарты.
81. Блок-схемада параллелограммен беріледі: 1) берілгендер; 2) меншіктеу; 3) нәтиже; 4) шарты.
82. Циклды ұйымдастыру үшін келесі қызметші сөздер қолданылады: 1) әзір; 2) цб; 3) цс; 4) онда.
83. Тармақталуды ұйымдастыру үшін келесі қызметші сөздер қолданылады: 1) егер; 2) онда; 3) әйтпесе; 4) әзір.
84. Тармақталуды ұйымдастыруда қандай қызметші сөздер қолданылады.

- 85.Тармақталуды ұйымдастыруда қандай қызметші сөздер қолданылмайды: 1)егер; 2) онда;3) әйтпесе; 4) әзір.
- 86.Тармақталуды ұйымдастыруда қандай қызметші сөздер қолданылмайды: 1)әзір; 2)егер;3) цб; 4) әйтпесе.
87. Циклды ұйымдастыруда қандай қызметші сөздер қолданылады.
88. Циклды ұйымдастыруда қандай қызметші сөздер қолданылмайды: 1)әзір; 2)егер;3) цб; 4) әйтпесе.
89. Блок- схемада қадамдардың орындалу ретін білдіретін ...
90. Блок-схемада ...көмегімен іс әрекеттер беріледі.
91. Блок-схемада берілгендерді еңгізуге және шығаруға арналған фигура.
92. Команда немесе программа жолын енгізу үшін, қай пернені басу қажет
93. Курсордың сол жағындағы символды жою үшін, келесі пернелердің қайсысын басу қажет.
94. Курсор астындағы символды жою үшін, келесі пернелердің қайсысын басу қажет.
95. Алгоритм – ол:
96. Ақпарат– бул:
97. Информатика нені білдіреді?
98. Алғашқы есептеуші машиналар пайда болды
99. Ақпарат немен олшенбейді?
100. Ақпараттың практикалық олшем бірлігі:
101. Ақпарат ... түрінде сақталады:
102. Деректер –бул:
103. Информатика-
104. Delete батырмасының қызметі.
105. Ақпарат:
106. Ақпараттық қопарылыс:
107. Бит – бул ... бір символы:
108. Байт – бул ... көмегімен тасымалдауға болатын ақпараттар саны:
109. Қолданушының сұранысы бойынша ақпаратты сақтауға, іздеуге және беруге арналған жүйе:
110. Алғашқы компьютер қай елде шықты?
111. Бір гигабайт құрамында:
112. Қарапайым амалдар деп санауға болады:
113. Пернелер тақтасынан терілген символдардың экран бетінде қайда түсетінін көрсететін белгіні ... деп атайды.
114. Бағдарламадағы барлық бұйрықтарды орындайды ...
115. Қосымша пернелер тақтасын қосу және ажырату үшін, келесі пернелердің қайсысын басу қажет.
116. Қандай да болмасын амалды аластату үшін, келесі пернелердің қайсысын басу қажет
117. Үлкен әріппен жазу түртібін бекіту үшін келесі пернелерді басу қажет:
- 118.PRINT SCREEN пернелер тіркесі қолданылады:
119. Қатты магниттік дискідегі жинақтаушы?
120. Пернелер тақтасы – не ол?
121. Процессор арналған-
122. Бояу ағызатын принтерден лазерлік принтердің ...
123. Информацияны енгізу құрылғыларына ... жатады:
124. Компьютердің жылдамдық амалын анықтайтын тактілік жиіліктің өлшем бірлігін атаңыз:

125. ЭЕМ-нің аппараттық бөлігі:
126. ЭЕМ-ді программалық қамтамасыз ету:
127. Оқу және жазу ...көмегімен жүргізіледі:
128. Дербес компьютер құрамына кірмейді: 1) жүйелік блок; 2) монитор; 3) пернелер тақтасы; 4) мультимедиа жинағы.
129. Дербес компьютер құрамына кіреді:1) жүйелік блок; 2) монитор; 3) пернелер тақтасы; 4) мультимедиа жинағы.
130. Компьютерден мәліметтерді өңдеу үшін келесі мүмкіншіліктер талап етіледі:
131. Компьютерге енгізілген мағлұматтарды мүмкін емес:
132. Келтірілген құрылғылардың қайсысын компьютердің «миы» дейді?
133. Тиесілі сөзді орнына қойыңыз. Компьютердің ... және жазу машинкасы өлбетте өте ұқсас болып келеді.
134. Процессордың сипаттамасы болып оның:1) шапшаңдығы;2) көлемі;3) жиілігі; 4)бейнежадысы табылады
135. Дискетаны алғаш қолданарда оны арнайы дайындауды ...
136. Қай құрылғы шығару құрылғысына жатпайды;
137. Компьютер жұмыс жасауы үшін қажетті минимальды құрылғылар жиынтығына мыналар кіреді;
138. Тышқанның курсоры экранда қозғалып белсенді қызмет ете ... басқаруымен. 1)енгізу пернелері; 2) тышқанның қозғалысы; 3) "Пуск" батырмасы; 4) тышқан батырмалары
139. Бас әріппен кіші әріптер регистрін қандай батырма көмегімен айырып қосуға боладың
140. Арасына енгізу тәртібіне көшіретін батырма?
141. Курсорды жол басына апаратын батырма?
142. Курсорды жол соңына апаратын батырма?
143. Курсорды жаңа жолға түсіретін батырма?
144. Курсорды белгілі бір орынға көшіретін батырма?
145. Осы мезетте барлық бағдарламалардың орналасқан орыны ...
146. ENTER батырмасы
147. Байқамай берілген бұйрықты орындамауға көмек ететін батырма?
148. Курсорды экран өлшемінде жоғары ығыстыратын батырма.
149. Курсорды экран өлшемінде төмен ығыстыратын батырма.
150.компьютердің жұмысын басқарады және есептеуді орындайды
151. Микропроцессор – бұл ...
152. Жұмыста үнемі қолданылатын программалар және берілгендерді сақтауға арналған, ұзақ мерзімдік жадының негізгі құрылымы – ...
153. Сызбалық ақпаратты шығару құрылғыларына ... жатады.
154. Курсорды ағымдағы жолдың соңына апаратын перне – ...
155. Компьютерде жұмыс істеу кезінде ... үзіліс жасау керек.
154. Мониторға қарау керек.
155. Мәтіналғы (сканер) – бұл ...
156. Монитор (дисплей) ... үшін арналған.
157. Курсорды ағымдағы жолдың басына апаратын перне.
158. Бір килобайт ... тең.
159. Бит – бұл ...

160. Тышқан типті манипулятор – бұл ...
161. Компьютерде жұмыс істейтін адам мен монитор бейне беті арасындағы ең аз қашықтығы ... болуы тиіс.
162. Кернеудің бірден төмендеуі және электр қуатының ажыратылуы кезінде компьютерді ... қорғайды.
163. Ақпараттың өлшем бірліктері – ...
164. Ақпаратты бейне бетке шығаруға арналған құрылғы – бұл ...
165. Тышқанның сол жақ батырмасын бір рет шерту ... үшін пайдаланынады
166. Ересек адамға компьютердің алдында күніне неше сағат жұмыс істеуге болады?
167. Ақпаратты енгізу құрылғыларына ... жатады.
168. Байт – бұл ...
169. Компьютердің алдында қалай дұрыс отыру керек
170. Курсордың сол жағында тұрған символды ... пернесі жояды.
171. Alt, Ctrl, Shift ... пернелер деп аталады.
172. Компьютердің жұмыс істеуі үшін қажет ең аз құрылғылар жинағына ... жатады.
173. Тасымалдаушы типтерінің көлемі ең үлкені – ...
174. Компьютердің негізгі құрылғыларына жатпайтын құрамдас бөліктері ... деп аталады.
175. Пернетақтада енгізу әмірін растайтын перне – ...
176. Компьютер – бұл ...
177. Компьютердің пернетақтасы бұл ...
178. Пернетақтада болдырмау бұйрығын растайтын перне – ...
179. Тышқанның оң жақ батырмасын бір рет шерту ... үшін пайдаланылады
180. Турбо – Паскаль бағдарлау тілі неше буынға бөлінеді?
181. Алгоритм неше типке бөлінеді?
182. «Бүтін» паскаль тілінде қалай жазылады?
183. Циклді есептеу алгоритмінің түрлері:
184. Турбо – Паскальда F2 пернесі қандай жұмыс атқарады?
185. «SAVE AS» командасының атқаратын жұмысы
186. Паскаль тілінде *div* және *mod* нені бідіреді?
187. Паскаль тілінде түбір асты *x*-тің жазылуы
188. Паскаль тіліндегі амалдар
189. Таңдау операторы
190. Массив жазылуы...
191. Оператор дегеніміз?
192. Қайталау операторлары нешеге бөлінеді?
193. Массивтің түрлері:
194. Меншіктеу операторы қайсы жағдайда қате жазылған?
195. $5 \text{ mod } 2$ операциясының нәтижесі неге тең?
196. $5 \text{ div } 2$ операциясының нәтижесі неге тең?
197. Төмендегі амалдардың нәтижесінде *x*, *y* айнымалыларының мәндері қандай?
 $x:=8 \text{ mod } 2;$ $y:=30 \text{ div } 5*5$
198. Төмендегі әрекеттердің нәтижесінде *c* айнымалыларының мәні неге тең болады?
 $a:=4;$
 $b:=2$
 $c:=a+ b/2$
199. Массивтің дұрыс жазылуын көрсет
200. Қайсы тұжырым дұрыс емес?
201. Турбо – Паскаль тілінде максимум және минимум мәндері қалай жазылады?
202. Програмада қандай бөлім міндетті түрде болуы керек?
203. Паскаль тілінде жазылған бағдарлама қандай сөзден басталады?
204. Паскаль тілінде жазылған бағдарлама қандай қызметші сөзімен аяқталады?
205. Save командасы қай менюде орналасқан?

206. Қайсы жағдайда айнымалы идентификаторы дұрыс жазылмаған?
207. End сөзінің мағынасы...
208. Begin сөзінің мағынасы...
209. Блок схема дегеніміз не?
210. Boolean типінің мағынасы....
211. Меншіктеу операторы қайсы жағдайда қате жазылған?
212. $10 \div 3$ өрнегінің мәні неге тең?
213. Алгоритм құрылымының график түрде бейнеленуін не деп атаймыз?
214. Редакторлеу терезесін өңдеу терезесіне алмастыратын функционалдық перне
215. Векторлық массив дегеніміз не?
216. Ақиқат не жалған мәнді қабылдайтын шама...
217. Турбо Паскальдің F3 пернесі қандай жұмыс атқарады?
218. Айнымалыны сипаттау үшін қолданатын қызметші сөз
219. Әртүрлі мәнді қабылдайтын шаманы....
220. $60 \bmod 9$ операциясының нәтижесі неге тең
221. Массивтің қанша түрі бар?
222. Айнымалының символдық белгісін не деп атаймыз?
223. Программалау ортасының басты кураушы боликтери: 1.Басты терезе 2.Пишин терезеси 3.Программа кодының редактор терезеси 4.Объектилер инспекторы
224. Объектилер инспекторының терезеси келесі беттерди камтиды: 1.Properties 2.Form1 3.Events 4.Normal
225. Объектилер инспекторы терезесинин сипатын суреттейтин бет: 1.Normal 2.Form1 3.Events 4.Properties
226. Объектилер инспекторы терезесеннн қандай бети окигаларды сипаттайды:
227. Алынған терезенин такырып жолагында терезенин аты шығады -
228. Объектилер инспекторы аркылы пишиннин сипаттамасын озгертуге болады:
229. Delphi бағдарламасын иске косканнан кейин компоненттер бояу такташасынын терезеси белсенди болады
230. Процедуранын курамды атауы бар. Ол процедуранын класы мен атынан турады 1.View/Project 2.TForm1 3.Project/Compile 4.Button/Click
231. Форма файлынын кенейтилими:
232. Жоба параметрлеринин файлы мына кенейтилимге ие:
233. Косымшаларды дайындау барысында пишиндер мен компоненттердин сырткы кориниси мен функционалды мумкиндиктерин калыптастыру ушин пайдаланатын курал
234. Delphi-де жоба деп аталатын бағдарлама – бул
235. Жобанын курамындагы барлык файлдарга кол жеткизуге мумкиндик беретин курал
236. Delphi-де косымшалар жасауга мумкиндик беретин файлдардын жиынтыгы – бул
237. Windows-тагы немесе бағдарламадагы белгили бир озгериске жауап ретинде орындалатын бағдарлама фрагменти
238. Қандай амир аркылы жобага модуль косуга болады?
239. Қандай амир аркылы жобадан модульди ошируге болады?
240. Қандай амир аркылы жобага жана модуль косуга болады?
241. Қандай амир аркылы жобага жана форма косуга болады?
242. Қандай амир аркылы жобанын параметрлер орнату диалогтик терезесин ашуга болады?
243. Delphi-де жана бағдарламаны куру мына опцияны тандаудан басталады:
244. Жобалар менеджери мына амир аркылы шақырылады:
245. Жобага курамындагы бастапкы файлдарды компиляциялау ушин ... амири пайдаланылады:
246. Интеграцияланган ортанын жасаушысынын басты мазириндеги Project/Compile амири сайкес келеди:
247. Стандартты Delphi жобасы турады:
248. Delphi-дин қандай компоненти таблицалык курылымдарды жасап, оларга кызмет етеди:
249. Delphi қабылдайтын уш турли (растрлы сурет, пиктограмма, метафайл) форманын биринде орналастыру компоненти
250. Delphi-дин қандай компоненти аркылы карапайым геометриялык фигураларды салуга болады?
251. Web– парак / HTML кужаты/ дегенимиз
252. Интернеттеги Web– парактарды кору ушин мына программалар колданылады:

253. Тег дегенимиз ...
254. Web- парак гиперсилтемеси мынаган кошуди камтамасыз ете алады (ен дурысырак деген жауапты корсетиниз.
255. BODY теги дегенимиз:
256. HTML кужатында суреттерди кою командасы
257. Гиперсилтеме кандай тегпен бериледи:
258. Кандай тег комегимен электрондык пошта адресине силтеме бериледи:
259. Гиперматин дегенимиз-
260. Web-парактарды жасау ушин колданылатын багдарламалар